

**Klubu přátel šachu ve Frýdku-Místku**  
**a okresního přeboru jednotlivců**

organizovaného Beskydskou šachovou školou,  
**se zápočtem výsledků na FIDE listinu (FRL) a LOK ČR,**  
hraného „pauzírovaným“ švýcarským systémem s bodovou bonifikací.

**1. Obecné zásady**

- 1.1. Turnaje se může zúčastnit libovolný počet hráčů a **není omezen žádnou klubovou příslušností**. Zúčastnit se mohou i neregistrovaní hráči.
- 1.2. Vzhledem ke stanovenému hracímu času je **omezená účast pro „silnější“ hráče**, kteří na FIDE listině osobních koeficientů vydané k 1.9.2019 budou mít svůj osobní koeficient s hodnotou **nad 2199**.
- 1.3. Turnaj se bude hrát na 11 partií **vždy v úterý od 17,30 hodin ve Středisku volného času Klíč na ul. Pionýrů 767 v Místku. Rozpis hracích termínů viz bod 4). Hráči nemají povinnost odehrát všech možných 11 partií.**
- 1.4. Do turnaje se hráč může **přihlásit kdykoli** během soutěže. V zájmu získání vyššího startovního čísla (podle vlastního ELO) se však může předem přihlásit i hráč, který ví, že 1. nebo několik prvních kol hrát nebude.
- 1.5. Hrací čas je stanoven na **2 x 60 minut + 30 s/tah**.
- 1.6. Výsledky partií každého hráče budou zaslány k **zápočtu na mezinárodní FIDE RL a národní ČS LOK** (listiny osobních koeficientů hráčů).
- 1.7. **Startovné 160 Kč** za hráče (členové BŠŠ 140,- Kč), **nefigurující na FRL 280 Kč** (členové BŠŠ 180 Kč), hráči s **FIDE ELO 2000 a vyšším hrají zdarma**.

**2. Pro nasazování dvojic přítomných hráčů platí pravidla FIDE pro turnaje hrané švýcarským systémem s následujícím upřesněním a odlišnostmi:**

- 2.1. Přiřazení startovních čísel hráčům se děje podle osobních koeficientů na mezinárodní listině FRL vydané k 1.9. 2019, druhým kritériem je ELO na aktuálně platné LOK ČR ke dni zahájení turnaje. Při rovnosti obou kritérií rozhodne los.
- 2.2. Hráči, kteří se přihlásí do turnaje později nežli ve 3. kole, dostávají startovací čísla v dalším pořadí.
- 2.3. Při vstupu do turnaje dostávají hráči podle výše osobního koeficientu **fiktivní bodovou bonifikaci** (jen pro účely losování, ne pro klasifikaci – umožňuje hráčům s vyšším ELO se utkávat především se soupeři odpovídající výkonnosti). 10 nejvýše nasazených hráčů podle koeficientu na FRL obdrží +2 body. Nejméně dalších 10

hráčů určených v pořadí podle nasazení od nejvyššího FIDE ELO, avšak všichni, jejichž FIDE ELO je 1300 a více, budou pro losování zvýhodnění +1 nasazovacím bodem. Hráči s FIDE ELO 1299 a nižším a hráči zcela bez FIDE ELO zůstávají bez nasazovací bonifikace. Od 4. kola se po vstupu nových hráčů do turnaje již zapojeným hráčům jejich nasazovací koeficient nemění a nově nastoupivší hráč dostane bonifikaci, odpovídající hráčům s jeho ELO.

- 2.4. Každý hráč může absence v řádném hracím termínu řešit dohrávkou nebo i předehráním scházející partie s dodržáním zásady, že se partie odehraje proti hráči s odpovídajícím osobním koeficientem, případně s hráčem s odpovídajícím aktuálním bodovým ziskem (za „normální“ se podkládá dohrávka proti soupeři plus-mínus 3 místa ze startovní listiny a plus-mínus 1 bod v aktuální postupové tabulce). Dohrávky a předehrávky jsou možné nejpozději do zahájení párování předposledního (10.) kola. Pro dohrávky partií jsou v časovém plánu stanoveny 3 termíny (viz bod 4). Odehrání scházejících partií si však mohou hráči domluvit i v jiném termínu.
- 2.5. Párování se provádí tak, že ve stanovenou hodinu se vyberou losovací kartičky přítomných hráčů a seřadí se v pořadí podle jejich výše nasazovacích bodů (to je součet bodů získaných v partiích + bonifikační body podle 2.3 + půlky bodů za scházející partie podle 2.6). Párování do dvojic se pak děje podle standardních pravidel pro párování v turnaji hraném švýcarským systémem.
- 2.6. Za výhru hráč získává 1 bod, za remízu  $\frac{1}{2}$  a za prohru 0 bodu; za kontumační výhru dostává hráč 1 bod, za prohru kontumací 0 bodu. Za každou scházející partii do plného počtu odehraných kol se pro nasazování do 6. kola včetně připočítává hráči  $\frac{1}{2}$  bodu. Pro nasazování od 7. kola se všechny tyto fiktivní půlky nahradí nulami.
- 2.7. V zájmu co nejvyšší úrovně odehraných partií, **mohou být stejní hráči nalosováni proti sobě 2x**, ale podruhé se musí utkat s opačnou barvou kamenů. Tito hráči by neměli hrát 2x spolu v termínech bezprostředně po sobě následujících (netýká se již posledních 2 kol).
- 2.8. V zájmu korektnosti boje o ceny, zejména ve skupinách hráčů s +1 nasazovacím bodem a ve skupině bez nasazovacího bodu, **budou proti sobě v posledních 2 kolech prioritně nasazováni hráči se stejně vysokou nasazovací bonifikací**. Jednotlivci mohou uplatnění tohoto bodu odmítnout (např. při zájmu hrát raději o + ELO body, nežli o ceny).

### 3. Vyhodnocení turnaje

- 3.1. O pořadí jednotlivců rozhoduje **bodový zisk** z odehraných partií, včetně nasazovací bodové bonifikace a případného kontumačního bodu. Při rovnosti bodů rozhodují pomocná hodnocení v pořadí, **1. vyšší průměr FIDE ELO soupeřů** (počítáno jen z partií proti hráčům se známým osobním koeficientem z FRL), **2. průměrný Buchholz** (počítáno včetně bonifikačních bodů soupeřů; průměrný Buchholz se

vypočítává jako běžný Buchholz dělený počtem odehraných partií). Pokud tato kritéria pořadí nerozhodnou, tak hráči budou dělit příslušná místa.

3.2. Způsob **rozdělení cenového fondu** z vybraného startovního + dotace pořadatele se stanoví **po 4. kole** podle počtu hráčů a struktury účastníků. **Pořadatel garantuje** cenový fond ve výši **min. 8000 Kč** – z toho v hlavním pořadí **první 4 ceny** v minimální hodnotě **1200, 1000, 900 a 800 Kč** a pro nejlépe umístěného hráče registrovaného v některém z oddílů okresu Frýdek-Místek, který se tím stává **přeborníkem okresu, další finanční cenu 500 Kč**. Předpoklad je, že finanční ceny obdrží nejméně první 3 nejlépe umístění v každé skupině hráčů s odlišným nasazovacím koeficientem.

#### 4. Časový plán turnaje

září 19		říjen 19		listopad 19		prosinec 19	
		1.10.	dohr.	5.11.	7. KP	3.12.	10. KP
10.9.	1. KP	8.10.	4. KP	12.11.	8. KP	10.12.	11. KP
17.9.	2. KP	15.10.	5. KP	19.11.	9. KP		
24.9.	3. KP	22.10.	6. KP	26.11.	dohr.		
		29.10.	dohr.				