

## Propozice šachového turnaje

# COVID LIGA

pořádaného Beskydskou šachovou školou z. s.

### 1. Úvod

- 1.1. Turnaj je hrán přes internet v prostředí internetového portálu [www.lichess.org](http://www.lichess.org).
- 1.2. Zúčastnit soutěže se může kdokoli bez ohledu na oddílovou příslušnost, hráčskou sílu a věku hráče.
- 1.3. Hlavním záměrem této soutěže je poskytnutí kvalitních tréninkových příležitostí pro všechny zájemce o trénink šachu hrou.
- 1.4. Přihlášení do turnaje pro daný hrací den se provádí mailem na adresu [a.stepanova@chessfm.cz](mailto:a.stepanova@chessfm.cz)
- 1.5. Přihlašování do turnaje končí 30 minut před zahájením aktuálního kola.

### 2. Systém hry

- 2.1. V určený hrací den jsou do turnaje zařazeni všichni hráči, kteří se do stanoveného času přihlásí k účasti.
- 2.2. Hráči jsou seřazeni do skupin podle výkonnosti měřené jejich rapid ELO vypočítávané na serveru [www.lichess.org](http://www.lichess.org) (dále RL-ELO). Pokud hráč ještě nemá toto ELO, bude použito pro potřeby rozdělení do příslušné ligy jeho RELO ŠSČR. Rozdělení do skupin provádí organizátor soutěže.  
*(Poznámka: hráč může své RL-ELO získat, nebo si ho vylepšovat i hrou mimo turnaj na portálu [www.lichess.org](http://www.lichess.org)).*
- 2.3. Hrací čas je stanoven na 2x10 minut na partii + bonus 5 sekund za tah.
- 2.4. V rámci jednoho kola hrají hráči vždy dvě partie proti sobě – v odvetě s opačnou barvou figur.
- 2.5. Pro první partii dává na webu výzvu hráč, který je v tabulce zapsán v černě podbarveném políčku.
- 2.6. Po odehrání první partie se odvěta hraje ihned.
- 2.7. Platí přísný zákaz přidávání času soupeři. V případě porušení budou hráči vyloučeni.

### 3. Zpracování výsledků

- 3.1. Výsledek hlásí vítěz, v případě remízy bílý pomocí zprávy na přezdívku godoth (bublina u tohoto hráče) na portálu [www.lichess.org](http://www.lichess.org).

### 4. Vyhodnocení soutěže

- 4.1. Bude provedeno do 30.6.2020
- 4.2. Každý mládežnický účastník ligy (člen BŠŠ), který odehraje všechny partie v jednom hracím dni získá 1 Frymíkův žeton. Další žetony se přidělují na základě umístění: 1. místo – 1 žeton, 2. místo – 0,75 žetonu, 3. místo 0,5 žetonu, 4. místo – 0,25 žetonu. Žetony se budou vyplácet v rámci otevření Frymíkova obchodu

## 5. Termíny

5.1. Termíny a časy budou postupně zveřejňovány v rámci těchto propozic na základě aktuálního stavu v ČR na stránce BŠŠ – [www.chessfm.cz](http://www.chessfm.cz) .

## 6. Návody pro portál [www.lichess.org](http://www.lichess.org)

6.1. Návod na registraci do portálu [www.lichess.org](http://www.lichess.org) je možné shlédnout:

<https://www.youtube.com/watch?v=Mnfl6WJ8uys&t=26s>

6.2. Jak vyzvat hráče k partii ve skupině je možné shlédnout:

<https://www.youtube.com/watch?v=L2m813XmYMw&t=5s>

6.3. Jak vyzvat hráče bez příslušnosti ke skupině (pro hráče mimo PC) je možné shlédnout: <https://www.youtube.com/watch?v=CV5KrJhJzOg>

6.4. Jak hlásit výsledek je možné shlédnout:

<https://www.youtube.com/watch?v=5pDslHi6VsE>