

Osnova výukových kursů šachu pro dospělé.

1) Obecné základy šachové hry

- rozdělení partie na zahájení, střední hru a koncovky
- diskuse s účastníky kursu, o jaká témata mají přednostně zájem

2) Hlavní zásady zahájení šachové partie

- Boj o centrum, vývin figur, postavení krále
- rozdíl hry bílými a černými

3) Matování jako nejdůležitější prvek šachové hry

- matování 2 věžemi, 1 věží, dámou
- základní soubor diagramů k procvičení témat

4) Matování dalšími figurami

- matové pozice pro maty jezdcem, střelcem pěšcem
- základní soubor diagramů k procvičení témat

5) Pěšcové koncovky

- Kp x K, krajní pěšec, pravidlo čtverce, opozice, kritická pole
- základní soubor diagramů k procvičení témat

6) Vlastní repertoár zahájení a jeho tvorba

- volba zúženého repertoáru zahájení, zvláště bílými a zvláště černými
- možnosti studia zahájení – literatura, SW programy

7) Základní pojmy taktiky

- dvojí úder, odtažné napadení, věčný šach, pat
- možnosti studia zahájení – literatura, SW programy

8) Základní pojmy taktiky

- vazba, oběti na h7, g7, poslední řada, dvojšach
- možnosti studia zahájení – literatura, SW programy

9) Základní pojmy strategie

- ovládnutí středu, centralizace figur, aktivní figury, náskok ve vývinu
- možnosti studia zahájení – literatura, SW programy

10) Možné zdroje samostudia a tréninku

- literatura v knihovně, možnosti zapůjčení
- Fritz, Chess Base a jiné SW produkty
- účast na turnajích (klubovém přeboru), atd.