

Propozice

23. Otevřeného šachového turnaje a okresního přeboru jednotlivců

organizovaného Beskydskou šachovou školou ve Frýdku-Místku,
**se zápočtem výsledků na FIDE listinu (FRL) a LOK ČR,
hraného „pauzírovaným“ švýcarským systémem s bodovou bonifikací.**

1. Obecné zásady

- 1.1. Turnaje se může zúčastnit libovolný počet hráčů a **není omezen žádnou klubovou příslušností**. Zúčastnit se mohou i neregistrovaní hráči.
- 1.2. Turnaj se bude hrát na 11 partií **vždy v úterý od 17,30 hodin ve Středisku volného času Klíč na ul. Pionýrů 767 v Místku. Rozpis hracích termínů viz bod 4) níže. Hráči nemají povinnost odehrát všech možných 11 partií.**
- 1.3. Do turnaje se hráč může **přihlásit kdykoli** během soutěže. V zájmu získání vyššího startovního čísla (podle vlastního ELO) se však může předem přihlásit i hráč, který ví, že první nebo několik úvodních kol hrát nebude.
- 1.4. Hrací čas je stanoven na **2 x 60 minut + 30 s/tah**.
- 1.5. Výsledky partií každého hráče budou zaslány k **zápočtu na mezinárodní FIDE RL a národní ČS LOK** (listiny osobních koeficientů hráčů).
- 1.6. **Vklady 170 Kč** za hráče (členové BŠŠ 150,- Kč), **nefigurující na FRL 300 Kč** (členové BŠŠ 200 Kč), hráči s **FIDE ELO 1900 a vyšším hrají zdarma**.

2. Pro nasazování dvojic přítomných hráčů platí pravidla FIDE pro turnaje hrané švýcarským systémem s následujícím upřesněním a odlišnostmi:

- 2.1. Přiřazení startovních čísel hráčům se děje podle osobních koeficientů na mezinárodní listině FRL vydané k 1.9.2022, druhým kritériem je ELO na aktuálně platné LOK ČR ke dni zahájení turnaje. Při rovnosti obou kritérií rozhodne los.
- 2.2. Hráči, kteří se přihlásí do turnaje později nežli ve 3. kole, dostávají startovací čísla v dalším pořadí.
- 2.3. Při vstupu do turnaje dostávají hráči podle výše osobního koeficientu **fiktivní bodovou bonifikaci** (jen pro účely párování, ne pro klasifikaci – umožňuje hráčům s vyšším ELO se utkávat především se soupeři odpovídající výkonnosti). 12 hráčů s nejvyšším koeficientem na FRL obdrží +1 nasazovací bod. Zbylé startovní pole hráčů zůstává bez nasazovací bonifikace. Od 4. kola se po vstupu nových hráčů do turnaje již zapojeným hráčům jejich nasazovací koeficient nemění a nově nastoupivší hráč dostane bonifikaci, odpovídající hráčům s jeho ELO.

- 2.4. Každý hráč může absence v řádném hracím termínu řešit dohrávkou nebo i předehráním scházející partie s dodržením zásady, že se partie odehraje proti hráči s odpovídajícím osobním koeficientem, případně s hráčem s odpovídajícím aktuálním bodovým ziskem (za „normální“ se podkládá dohrávka proti soupeři plus-mínus 3 místa ze startovní listiny a plus-mínus 1 bod v aktuální postupové tabulce). Dohrávky a předehrávky jsou možné nejpozději do zahájení párování předposledního (10.) kola. Pro dohrávky partií jsou v časovém plánu stanoveny 3 termíny (viz bod 4). Odehrání scházejících partií si však mohou hráči domluvit i v jiném termínu.
- 2.5. Vzhledem k povinnosti z turnajů našeho typu zasílat partie průběžně k zápočtu nejpozději 3 dny před koncem každého měsíce, budou partie běžné i dohrávkové v každém měsíci klasifikovány se změněným osobním koeficientem, který FIDE aktualizuje vždy k 1. dni kalendářního měsíce.
- 2.6. Párování se provádí tak, že před každým kolem se ve stanovenou hodinu vyberou nasazovací kartičky přítomných hráčů a seřadí se v pořadí podle jejich výše bodů (to je součet bodů získaných v partiích + bonifikační body podle 2.3 + půlky bodů za scházející partie podle 2.7). Párování do dvojic se pak děje podle standardních pravidel pro párování v turnaji hraném švýcarským systémem.
- 2.7. Za výhru hráč získává 1 bod, za remízu $\frac{1}{2}$ a za prohru 0 bodu; za kontumační výhru dostává hráč 1 bod, za prohru kontumací 0 bodu.
- 2.8. Za každou scházející partii do plného počtu odehraných kol se pro nasazování do 6. kola včetně připočítává hráči $\frac{1}{2}$ bodu. Pro párování od 7. kola se všechny tyto fiktivní půlky nahradí nulami.
- 2.9. V zájmu co nejvyšší úrovně odehraných partií, **mohou být stejní hráči spárování proti sobě 2x**, ale podruhé se musí utkat s opačnou barvou kamenů. Tito hráči by neměli hrát 2x spolu v termínech bezprostředně po sobě následujících (netýká se již posledních 2 kol).
- 2.10. V zájmu korektnosti boje o ceny, zejména ve skupinách hráčů s +1 nasazovacím bodem a ve skupině bez nasazovacího bodu, **budou proti sobě v posledních 2 kolech prioritně párování hráči se stejně vysokou nasazovací bonifikací.**

3. Vyhodnocení turnaje

- 3.1. O **pořadí** jednotlivců rozhoduje **bodový zisk** z odehraných partií, včetně nasazovací bodové bonifikace a případného kontumačního bodu. Při rovnosti bodů rozhodují pomocná hodnocení v pořadí, **1. vyšší průměr FIDE ELO soupeřů** (počítáno jen z partií proti hráčům se známým osobním koeficientem z FRL – pro tento účel se bude průměr počítat z osobních koeficientů ze startovní listiny, tedy k 1.9.2022), **2. průměrný Buchholz** (počítáno včetně bonifikačních bodů soupeřů; průměrný Buchholz se vypočítává jako běžný Buchholz dělený počtem odehraných partií). Pokud tato kritéria pořadí nerozhodnou, tak hráči budou dělit příslušná místa.

3.2. Způsob **rozdělení cenového fondu** z vybraných vkladů + dotace pořadatele se stanoví **po 4. kole** podle počtu hráčů a struktury účastníků. **Pořadatel garantuje** v hlavním pořadí **první 3 ceny** v minimální hodnotě **1000, 900 a 800 Kč**. Finanční ceny obdrží také nejméně 3 nejlépe umístění hráči startující v turnaji bez pomocného nasazovacího bodu. Nejlépe umístěný hráč registrovaný v některém z oddílů okresu Frýdek-Místek se stává **přeborníkem okresu**, za což obdrží **další finanční cenu ve výši 500 Kč**.

4. Časový plán turnaje

| září 22 | | říjen 22 | | listopad 22 | | prosinec 22 | |
|---------|--------------|--------------|--------------|---------------|--------------|-------------|---------------|
| | | 4.10. | dohr. | 1.11. | dohr. | 6.12. | 10. KP |
| 13.9. | 1. KP | 11.10. | 5. KP | 8.11. | 7. KP | 13.12. | 11. KP |
| 20.9. | 2. KP | 18.10. | 5. KP | 15.11. | 8. KP | | |
| 27.9. | 3. KP | 25.10. | 6. KP | 22.11. | 9. KP | | |
| | | | | 29.11. | dohr. | | |