

## **21. Otevřeného šachového turnaje a okresního přeboru jednotlivců**

organizovaného Beskydskou šachovou školou ve Frýdku-Místku,  
**se zápočtem výsledků na FIDE listinu (FRL) a LOK ČR,  
hraného „pauzírovaným“ švýcarským systémem s bodovou bonifikací.**

### **1. Obecné zásady**

- 1.1. Turnaje se může zúčastnit libovolný počet hráčů a **není omezen žádnou klubovou příslušností**. Zúčastnit se mohou i neregistrovaní hráči.
- 1.2. Vzhledem ke stanovenému hracímu času **není možná účast pro „silnější“ hráče**, kteří na FIDE listině osobních koeficientů vydané k 1.9.2021 budou mít svůj osobní koeficient s hodnotou **nad 2199**.
- 1.3. Turnaj se bude hrát na 11 partií **vždy v úterý od 17,30 hodin ve Středisku volného času Klíč na ul. Pionýrů 767 v Místku**. Rozpis hracích termínů viz bod 4) níže. **Hráči nemají povinnost odehrát všech možných 11 partií**.
- 1.4. Do turnaje se hráč může **přihlásit kdykoli** během soutěže. V zájmu získání vyššího startovního čísla (podle vlastního ELO) se však může předem přihlásit i hráč, který ví, že 1. nebo několik úvodních kol hrát nebude.
- 1.5. Hrací čas je stanoven na **2 x 60 minut + 30 s/tah**.
- 1.6. Výsledky partií každého hráče budou zaslány k **zápočtu na mezinárodní FIDE RL a národní ČS LOK** (listiny osobních koeficientů hráčů).
- 1.7. **Vklady 170 Kč** za hráče (členové BŠŠ 150,- Kč), **nefigurující na FRL 300 Kč** (členové BŠŠ 200 Kč), hráči s **FIDE ELO 1900 a vyšším hrají zdarma**.

### **2. Pro nasazování dvojic přítomných hráčů platí pravidla FIDE pro turnaje hrané švýcarským systémem s následujícím upřesněním a odlišnostmi:**

- 2.1. Přiřazení startovních čísel hráčům se děje podle osobních koeficientů na mezinárodní listině FRL vydané k 1.9.2021, druhým kritériem je ELO na aktuálně platné LOK ČR ke dni zahájení turnaje. Při rovnosti obou kritérií rozhodne los.
- 2.2. Hráči, kteří se přihlásí do turnaje později nežli ve 3. kole, dostávají startovací čísla v dalším pořadí.
- 2.3. Při vstupu do turnaje dostávají hráči podle výše osobního koeficientu **fiktivní bodovou bonifikaci** (jen pro účely párování, ne pro klasifikaci – umožňuje hráčům s vyšším ELO se utkávat především se soupeři odpovídající výkonnosti). **Při účasti 30 a více hráčů** obdrží prvních 10 hráčů s nejvyšším koeficientem na FRL +2 nasazovací

body. Nejméně dalších 10 hráčů v pořadí podle výše FIDE ELO budou pro párování zvýhodněni +1 nasazovacím bodem. Zbýlé startovní pole hráčů zůstává bez nasazovací bonifikace. Při účasti do 29 hráčů včetně bude použit nasazovací +1 bod jen pro prvních 10 hráčů a ostatní zůstanou bez bodové bonifikace. Od 4. kola se po vstupu nových hráčů do turnaje již zapojeným hráčům jejich nasazovací koeficient nemění a nově nastoupivší hráč dostane bonifikaci, odpovídající hráčům s jeho ELO.

- 2.4. Každý hráč může absence v řádném hracím termínu řešit dohrávkou nebo i předehráním scházející partie s dodržením zásady, že se partie odehraje proti hráči s odpovídajícím osobním koeficientem, případně s hráčem s odpovídajícím aktuálním bodovým ziskem (za „normální“ se podkládá dohrávka proti soupeři plus-mínus 3 místa ze startovní listiny a plus-mínus 1 bod v aktuální postupové tabulce). Dohrávky a předehrávky jsou možné nejpozději do zahájení párování předposledního (10.) kola. Pro dohrávky partií jsou v časovém plánu stanoveny 3 termíny (viz bod 4). Odehrání scházejících partií si však mohou hráči domluvit i v jiném termínu.
- 2.5. Párování se provádí tak, že před každým kolem se ve stanovenou hodinu vyberou nasazovací kartičky přítomných hráčů a seřadí se v pořadí podle jejich výše bodů (to je součet bodů získaných v partiích + bonifikační body podle 2.3 + půlky bodů za scházející partie podle 2.7). Párování do dvojic se pak děje podle standardních pravidel pro párování v turnaji hraném švýcarským systémem.
- 2.6. Za výhru hráč získává 1 bod, za remízu  $\frac{1}{2}$  a za prohru 0 bodu; za kontumační výhru dostává hráč 1 bod, za prohru kontumací 0 bodu.
- 2.7. Za každou scházející partii do plného počtu odehraných kol se pro nasazování do 6. kola včetně připočítává hráči  $\frac{1}{2}$  bodu. Pro párování od 7. kola se všechny tyto fiktivní půlky nahradí nulami.
- 2.8. V zájmu co nejvyšší úrovně odehraných partií, **mohou být stejní hráči spárování proti sobě 2x**, ale podruhé se musí utkat s opačnou barvou kamenů. Tito hráči by neměli hrát 2x spolu v termínech bezprostředně po sobě následujících (netýká se již posledních 2 kol).
- 2.9. V zájmu korektnosti boje o ceny, zejména ve skupinách hráčů s +1 nasazovacím bodem a ve skupině bez nasazovacího bodu, **budou proti sobě v posledních 2 kolech prioritně párování hráči se stejně vysokou nasazovací bonifikací.**

### **3. Vyhodnocení turnaje**

- 3.1. O pořadí jednotlivců rozhoduje **bodový zisk** z odehraných partií, včetně nasazovací bodové bonifikace a případného kontumačního bodu. Při rovnosti bodů rozhodují pomocná hodnocení v pořadí, **1. vyšší průměr FIDE ELO soupeřů** (počítáno jen z partií proti hráčům se známým osobním koeficientem z FRL), **2. průměrný Buchholz** (počítáno včetně bonifikačních bodů soupeřů; průměrný Buchholz se

vypočítává jako běžný Buchholz dělený počtem odehraných partií). Pokud tato kritéria pořadí nerozhodnou, tak hráči budou dělit příslušná místa.

- 3.2. Způsob **rozdělení cenového fondu** z vybraných vkladů + dotace pořadatele se stanoví **po 4. kole** podle počtu hráčů a struktury účastníků. **Pořadatel garantuje** v hlavním pořadí **první 3 ceny v minimální hodnotě 1000, 900 a 800 Kč**. Finanční ceny obdrží nejméně 3 nejlépe umístění hráči startující v turnaji s +1 pomocným nasazovacím bodem a také 3 nejlépe umístění hráči startující v turnaji bez pomocného nasazovacího bodu. Nejlépe umístěný hráč registrovaný v některém z oddílů okresu Frýdek-Místek se stává **přeborníkem okresu**, za což obdrží **další finanční cenu ve výši 500 Kč**.

#### 4. Časový plán turnaje

září 21		říjen 21		listopad 21		prosinec 21	
		5.10.	4. KP	2.11.	7. KP	7.12.	11. KP
7.9.	1. KP	12.10.	5. KP	9.11.	8. KP		
14.9.	2. KP	19.10.	6. KP	16.11.	9. KP		
21.9.	3. KP	26.10.	dohr.	23.11.	dohr.		
28.9.	dohr.			30.11.	11. KP		